

上海交通大学 Minecraft 社

萌新入门指南

从注册账号到进入服务器

注册用户中心 → 下载 SJMCL → 安装实例与 Java → 登录并开始游戏

本指南面向第一次接触 Minecraft Java 版的玩家。推荐使用社团自研的 **SJMC Launcher (SJMCL)**。

修订日期：2026 年 7 月 21 日 • 文档版本：2.0

目录

1	准备工作	1
2	注册用户中心	1
2.1	交大用户注册	1
2.2	更换皮肤（可选）	2
3	下载并安装 SJMCL	2
3.1	用启动器准备 Java	2
3.2	添加用户中心账号	3
3.3	安装游戏实例	3
4	开始游戏	4
4.1	单人游戏	4
4.2	多人游戏	4
4.3	常见问题速查	5
A	自行下载 Java	6
B	关于上海交通大学 Minecraft 社	6
C	常用网站	6
D	其他注意事项	7
D.1	先分清认证方式	7
D.2	求助时提供这些信息	7
E	HMCL 启动器	7
F	PCL 启动器	8

1 准备工作

- 本文讲的是 **Minecraft Java 版（国际电脑版）**，不是中国版或基岩版。
- 进入服务器前，请先查看群公告中的**游戏版本、认证方式和服务器地址**。
- 推荐启动器为 **SJMCL**。HMCL 与 PCL 的简要说明保留在附录。
- 遇到问题时，请把操作系统、启动器版本、游戏版本和报错截图一并发到群里。

2 注册用户中心

SJMC 用户中心是上海交通大学 Minecraft 社维护的角色皮肤站与认证中心。交大用户通过 JAccount 验证身份；非交大用户可使用 MUA 用户中心。

用户类型	入口
上海交大用户	skin.mc.sjtu.cn
校外或友校用户	skin.mualliance.ltd
详细教程	SJMC 用户中心使用教程

2.1 交大用户注册

- 1 打开 [SJMC 用户中心](#)，点击**登录/注册**。
- 2 选择**其他方式登录**中的 **JAccount**，在新页面完成交大统一身份认证。
- 3 首次登录后，按页面提示设置**用户中心密码**。该密码与 JAccount 密码无关，请勿设置为同一个密码。
- 4 创建游戏角色。用户名通常为交大邮箱，例如 `abc@sjtu.edu.cn`；游戏角色名则是其他玩家在游戏中看到的名称。

账号安全： 不要把 JAccount 密码发给任何人。第三方启动器登录用户中心时，应使用**用户中心密码**，不是 JAccount 密码。



图 1: 若网站没有自动提示创建角色，可在“角色管理”中选择“添加新角色”。

2.2 更换皮肤（可选）

在左侧进入**皮肤库**，打开喜欢的皮肤并添加至衣柜；回到**我的衣柜**，选择皮肤后点击**使用**，再选择对应角色即可。皮肤更新可能需要重新进入游戏后才会显示。

3 下载并安装 SJMCL

SJMC Launcher 是上海交通大学 Minecraft 社自主研发的开源跨平台启动器，支持 Windows、macOS 与 Linux。本文推荐优先使用 SJMCL。

下载地址： 可从 [SJMCL 官方下载页面](#) 下载稳定版，也可以从 [GitHub Releases](#) 下载其他版本。

平台	选择建议
Windows	推荐选择与你系统架构一致的便携版；多数电脑选择 x64，Windows ARM 设备选择 ARM64。
macOS	推荐选择 DMG；Apple 芯片选择 Apple Silicon DMG，Intel 处理器选择 Intel DMG。
Linux	按发行版选择 DEB、RPM 或便携版。

若系统提示来自未知开发者，请先确认文件来自上述官方渠道，再按系统安全提示继续。安装完成后打开 SJMCL。

3.1 用启动器准备 Java

推荐做法：让 SJMCL 自动选择： 创建游戏实例时，保持 Java 相关选项为自动或推荐设置。SJMCL 会根据游戏版本下载并选择合适的 Java。对绝大多数新玩家来说，无需提前安装 Java。

如果想提前下载，或自动下载没有触发，可在 SJMCL 中依次进入：

设置 → Java → 下载按钮（向下箭头） → 选择版本 → 确定

右上角的 + 用于添加本机已经安装的 Java，不是下载按钮。

下载 Java 对话框怎么选

- 发行来源可保持默认，例如 **Mojang**。
- Java 版本按服务器要求或启动器推荐选择，不要因为数字更大就盲目选择最新版。
- 运行时类型保持可选的默认值；下载完成后，让实例继续使用**自动选择合适的 Java**。

自动方式优先： 同一台电脑可以同时存在多个 Java。不要删除系统里已有的 Java，也不必手工修改环境变量。若启动器已自动配置成功，直接进入下一节。

3.2 添加用户中心账号

- 1 打开顶部的 **账户** 页面，点击 **添加角色**。
- 2 选择**第三方认证**。交大用户选择 **SJMC 用户中心**；非交大用户选择 **MUA 用户中心**。
- 3 点击 **开始 OAuth 登录**，浏览器打开后按提示继续。
- 4 输入验证码并选择要添加的角色。页面显示登录成功后，可关闭网页并回到启动器。

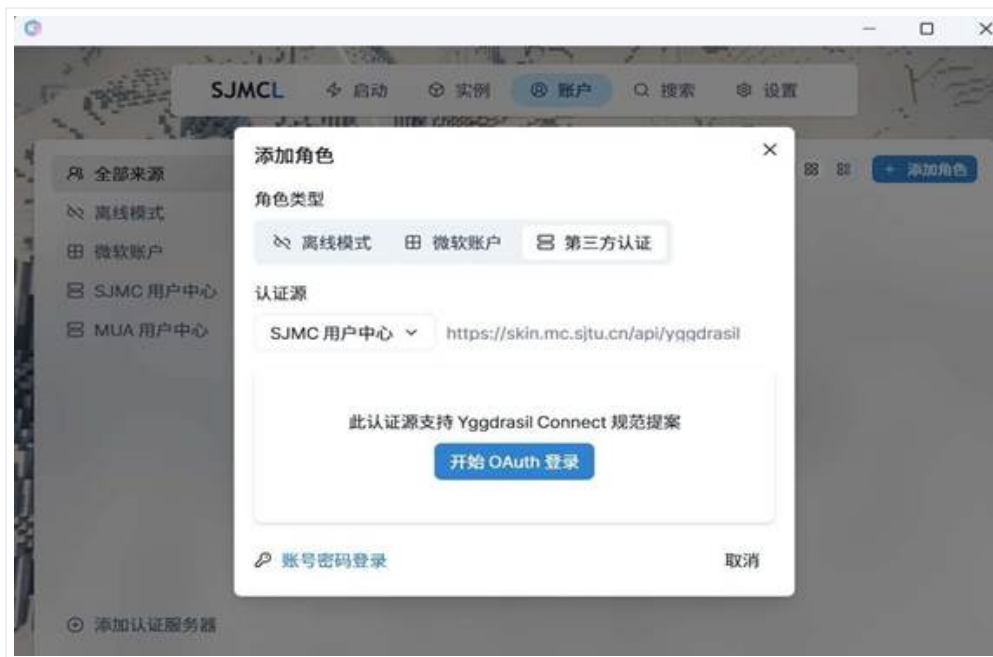


图 2: 在“添加角色”中选择认证源并开始 OAuth 登录。界面可能随版本更新，以文字路径为准。

完成标志： 回到 **账户** 页面后能看到角色卡片，即表示账号添加成功。

3.3 安装游戏实例

- 1 打开 **实例** 页面，点击左下角 **添加与导入**。
- 2 选择**安装新实例**，再选择服务器公告要求的 Minecraft 版本。
- 3 原版服务器通常不需要额外选择模组加载器；若公告指定 Fabric、Forge 或整合包，以公告为准。
- 4 确认安装。此时 SJMCL 会下载游戏文件，并在需要时自动下载合适的 Java。
- 5 安装成功后回到启动页，切换到刚创建的实例，点击 **启动游戏**。



1. 进入“添加与导入”，选择“安装新实例”。



2. 选择与服务器一致的游戏版本。

版本必须一致： 不要仅凭“最新版”选择游戏版本。服务器要求 1.20.1 时，就创建 1.20.1 实例；服务器还要求 Fabric 或特定整合包时，也必须按公告安装。

4 开始游戏

第一次启动会下载额外资源，耗时取决于网络环境。出现 Minecraft 主菜单后，说明启动器、Java 和游戏本体均已配置成功。

4.1 单人游戏

- 1 点击**单人游戏**。
- 2 点击**创建新的世界**，选择生存或创造模式。
- 3 确认后进入世界。第一次进入时生成地图可能稍慢。

4.2 多人游戏

- 1 查看群公告或 **SJMC 官网**；也可在 QQ 交流群发送 `-s jmc` 指令，确认服务器要求的**游戏版本、认证方式和地址**。
- 2 在主菜单点击**多人游戏**；首次进入时阅读联机提示并继续。
- 3 点击**添加服务器**，输入服务器名称和域名或 IP 地址。
- 4 点击**完成**保存。之后在服务器列表中双击该服务器即可进入。

地址从哪里找： 服务器地址可能随活动或赛季变化，请以群公告、群内机器人或 **SJMC Wiki** 的当前说明为准。不要从旧截图里抄地址。

4.3 常见问题速查

现象	处理方法
提示 Java 版本不兼容	将实例的 Java 恢复为自动选择；仍失败时按服务器要求在 SJMCL 的 Java 页面下载对应版本。
无法验证用户名或登录失败	检查是否选对认证源、是否使用用户中心密码，并重新执行 OAuth 登录。
服务器显示版本不匹配	创建与公告完全一致的游戏版本；同时确认是否需要 Fabric、Forge 或整合包。
下载速度慢或卡住	暂停后重试；确认网络正常，再查看启动器下载任务中的具体报错。
进入游戏后没有皮肤	确认角色已在用户中心绑定皮肤，并使用对应用户中心账号登录；重新进入服务器。

游戏基本操作可参考 [Minecraft Wiki 教程索引](#)。

A 自行下载 Java

本节只用于启动器自动下载失败、需要离线安装或群管理员明确要求手动配置的情况。常规使用请优先让 SJMCL 自动处理。

Minecraft 版本	Java 版本	官方下载
1.16.5 及以下	Java 8	Oracle Java 8
1.17 至 1.20.4	Java 17	Oracle Java 17
1.20.5 及以上	Java 21	Oracle Java 21

- 1 先以服务器公告和启动器推荐为准，再选择 Java 版本。
- 2 Windows 通常选择 x64 Installer；macOS 需区分 Intel 与 Apple Silicon（ARM64）。
- 3 运行安装包并完成安装。回到 SJMCL 的 [设置](#) → [Java](#) 页面，刷新或重新扫描。
- 4 将实例设置为**自动选择合适的 Java**；只有排障时才固定到某一条 Java 路径。

不再使用群文件里的旧安装包： 旧版 Java 安装包可能缺少安全更新，也可能不匹配当前平台。本文不再给出群文件中的固定文件名；请从官方页面或启动器内下载。

B 关于上海交通大学 Minecraft 社

资源	地址
社团网站	mc.sjtu.cn
SJMCL Wiki	mc.sjtu.cn/wiki
哔哩哔哩主页	上海交通大学 Minecraft 社
微信公众号	上海交通大学 Minecraft 社

C 常用网站

Minecraft Wiki

查询原版机制、物品、版本变更和游戏教程。

MC 百科

中文模组资料库，可查询模组内容与兼容版本。

CurseForge

模组、整合包和资源包发布平台。

Modrinth

模组、资源包、光影和整合包发布平台。

D 其他注意事项

D.1 先分清认证方式

服务器类型	应选择的账号
离线登录	输入游戏用户名即可；仅在服务器明确允许时使用。
正版验证	使用已购买 Minecraft Java 版的 Microsoft 账号。
用户中心验证	使用第三方认证；SJMC 服务器通常选择 SJMC 用户中心，校外用户按公告选择 MUA。

D.2 求助时提供这些信息

请同时提供操作系统、启动器及版本、游戏版本、Java 版本、完整报错文字和截图。只说“打不开”通常无法定位问题。

E HMCL 启动器

HMCL 是跨平台的 Minecraft Java 版启动器。若不能使用 SJMCL，可从 [HMCL 官方下载页](#) 获取当前版本，不建议沿用群文件中的固定旧版本。

- 1 把启动器放入单独文件夹后打开；在全局游戏设置中让 Java 保持自动选择。
- 2 添加账号时选择**外置登录 (authlib-injector)**。交大用户认证地址为 <https://skin.mc.sjtu.cn/api/yggdrasil>；非交大用户为 <https://skin.mualliance.ltd/api/yggdrasil>。
- 3 在版本列表中选择**安装新游戏版本**，安装与服务器一致的版本，随后返回主页启动。



Java 路径建议保持自动选择。



手动添加用户中心认证。

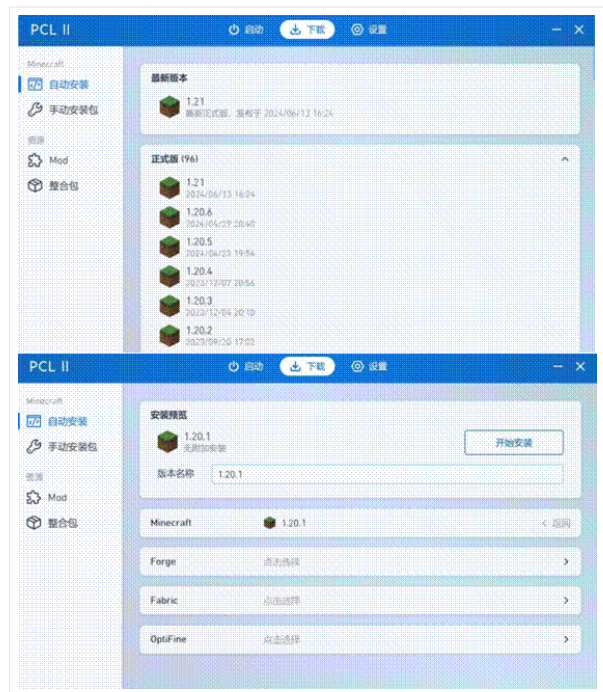
F PCL 启动器

PCL 主要面向 Windows。下载入口可使用开发者发布页：[Plain Craft Launcher 2](#)。

- 1 在**下载**页面选择**自动安装**，安装服务器要求的游戏版本。
- 2 安装完成后进入该版本的**版本设置**，在**服务器**中选择第三方登录（Authlib Injector 或 LittleSkin）。
- 3 交大用户填写 <https://skin.mc.sjtu.cn/api/yggdrasil>；非交大用户填写 <https://skin.mualliance.ltd/api/yggdrasil>。
- 4 返回启动页，填写用户中心账号与用户中心密码后启动游戏。



版本设置中的第三方认证地址。



从“下载”页面自动安装游戏版本。